

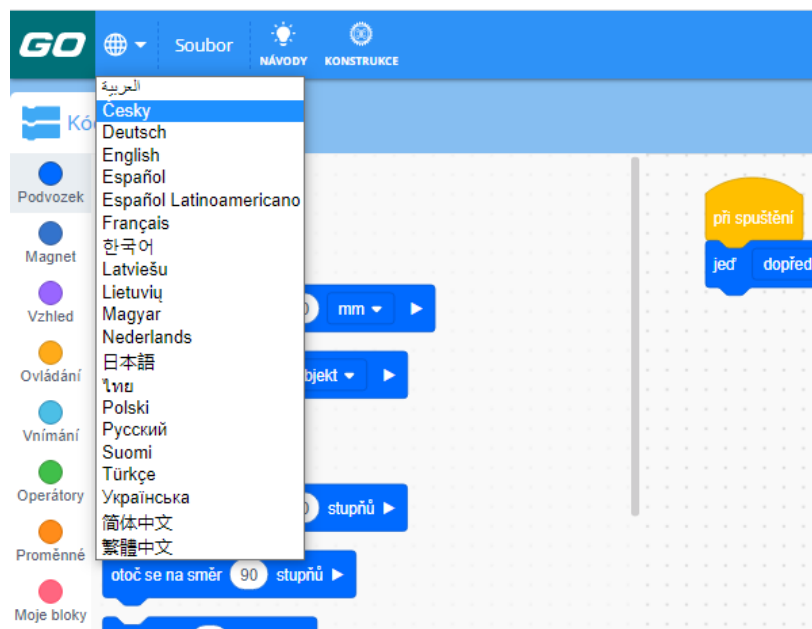
Jak připojit robota k
programovacímu prostředí

Stiskněte tlačítko nahoře na autíčku, rozsvítí se zeleně.

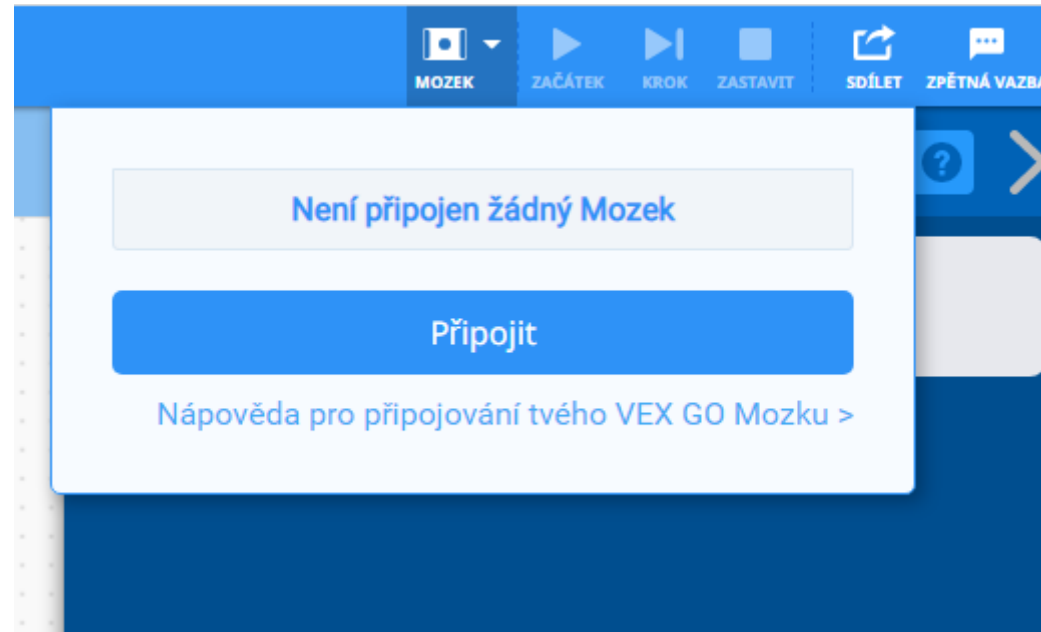
Otevřete si v prohlížeči Google Chrome stránku

<https://codego.vex.com/>

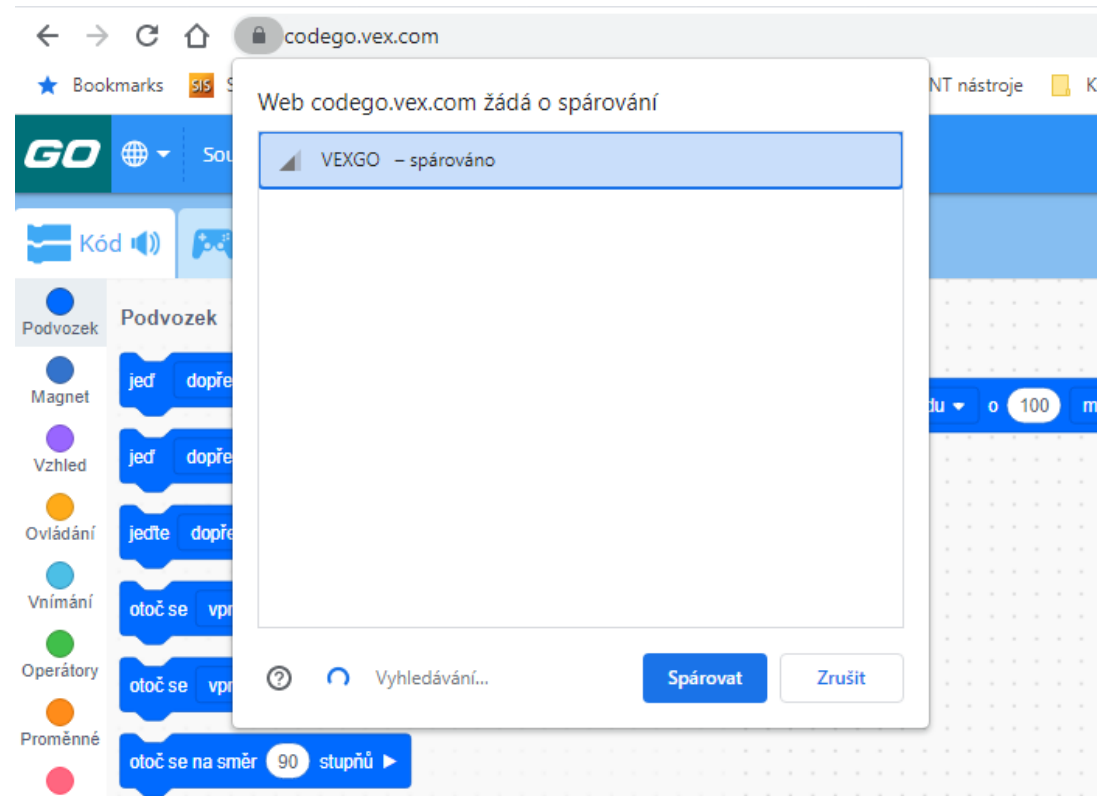
Pokud si chcete změnit jazyk, můžete vlevo nahoře, ikonka zeměkoule



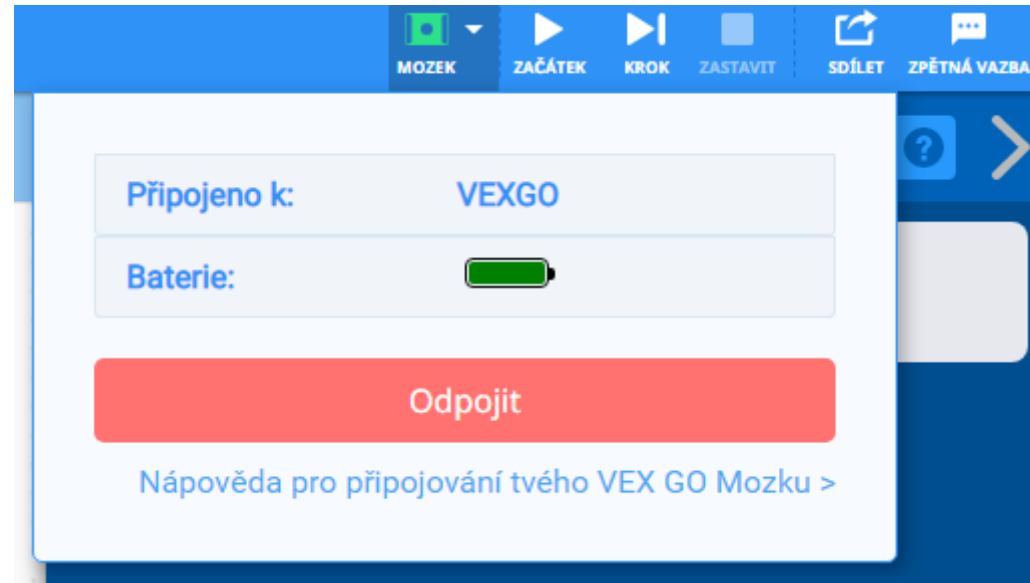
Vpravo nahoře klikněte na Mozek a poté Připojit.



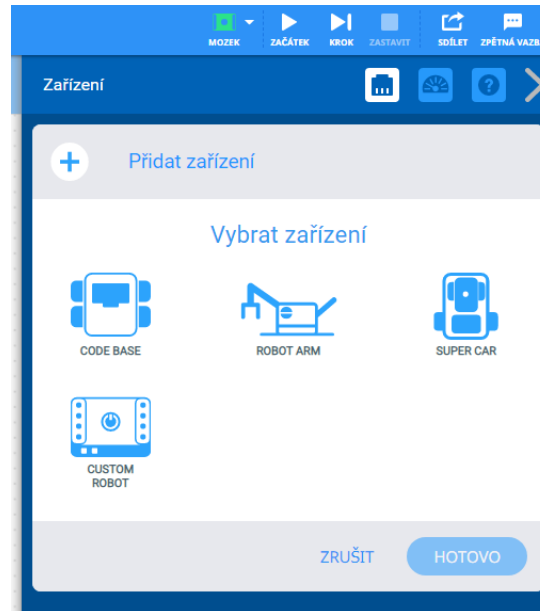
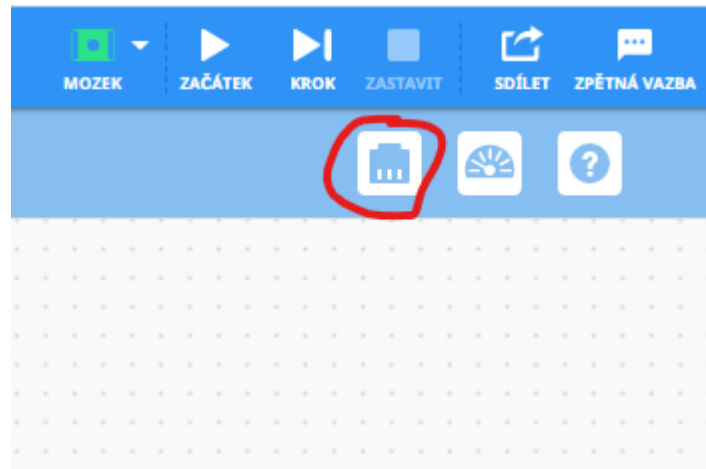
Vyskočí vám okno, kde vyberete váš mozek. Pokud jich vidíte víc, zkuste ten s nejsilnějším signálem. Klikněte na Spárovat.



Takhle poznáš, že se ti robota podařilo připojit.



Poté klikni na tlačítko Zařízení, klikni na Přidat zařízení a vyber CODE BASE. Potvrď kliknutím na Hotovo.



Vyzkoušejte, že se vám auto podařilo připojit.

Sestavte jednoduchý program, ve kterém auto pojedě dopředu o 300 mm, otočí se vpravo o 90° a pak pojedě dozadu o 200 mm.

Sestavený program spustíte tlačítkem Začátek vpravo nahoře.

POZOR – sestavený program spouštějte jenom, když máte jistotu, že auto odnikud nespadne a nikdo na něj nešlápne!